

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "DIG-BOY"
für das EG2000 Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

READY
>SYSTEM (RETURN)

*? DIGBOY (RETURN)

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch.
Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das
beiliegende Informationsblatt "Laden von Bändern auf dem
Colour-Genie".

- Spielverlauf:

Beim Rundgang durch Ihr unterirdisches Reich entdecken Sie,
daß sich überall Kobolde und kleine Drachen eingenistet
haben. Da diese für Sie sehr gefährlich sind, egal ob sie
laufen oder durch die Erde schweben, müssen Sie aufpassen,
nicht von ihnen erwischt zu werden. Jedoch ist Ihre Lage
nicht hoffnungslos: Pumpen Sie die Störenfriede auf, bis sie
platzen. Im aufgepumpten Zustand sind sie bewegungsunfähig und
ungefährlich. Sie können aber nicht mehrere der Eindringlinge
gleichzeitig aufpumpen. Für diesen Fall haben Sie noch eine
weitere Möglichkeit: Graben Sie von unten her einen Gang
unter einen Fels und gehen Sie dann schnell zur Seite. Einige
Augenblicke nachdem keine Erde mehr unter dem Stein ist,
fällt dieser hinunter und zermalmt alles, was in seiner Bahn
ist. Danach erscheint in der Mitte der oberen Spielfeldhälfte
ein Kraftfutterbonus, der Ihnen beim Abholen einen
Punktgewinn bringt. Links oben sehen Sie die Ihnen noch
verbleibenden Freimännchen. Die rechts oben auf dem Gras
wachsenden Blumen zeigen Ihnen die aktuelle Rundenzahl an,
wobei eine große Blume für fünf kleine steht.

- Steuerung:

Bewegen der Spielfigur mit den 4 Pfeiltasten; Pumpen mit
der Leertaste.

- Punkte:

Kobold: Aufpumpen	10 Punkte
mit Fels erschlagen	100 Punkte
 Drache: Aufpumpen	20 Punkte
mit Fels erschlagen	200 Punkte
 Bonus abholen:	500 Punkte

- Strategie:

Wie man aus der Punktetabelle erkennt, bringt das Aufpumpen
der Kobolde und Drachen relativ wenig Punkte. Um also
schnell ein Freimännchen zu erhalten, sollten man die
Störenfriede unter einem Stein lähmen, und sie dann von dem
Stein erschlagen lassen. Außerdem sollte jede Runde erst
beendet werden, nachdem auch der 3. Bonus abgeholt wurde.
Ein Bonus erscheint nur, wenn der vorherige vollständige
verschwunden ist, d.h. auch dessen 500 Punkte müssen erloschen
sein.

Ein laufendes Spiel kann mit der <CLEAR>-Taste beendet werden.